

EJERCICIO INTEGRADOR DE JAVA 12

Conceptos aplicados

Estructura de programación secuencial. Comentarios. Salidas por pantalla. Tipos de datos. Variables. Operador de asignación. Entrada de datos. Concatenar datos. Uso adecuado de Scanner para leer números. Operadores aritméticos. Expresión vs. Instrucción. Pruebas de escritorio. Uso de constantes. Uso adecuado de la división. Casting. Operadores relacionales. Comparar cadenas en Java. Estructuras de programación condicional. IF. IF-ELSE. Anidamiento de IF-ELSE. Encadenamiento de IF-ELSE. Condicionales ternarios. Chars en Java. Operadores lógicos. Prioridad de operadores. Estructura de programación condicional múltiple. SWITCH. Estructura de programación de repetición. WHILE. Ciclos por contador. FOR. Máximos y mínimos. Acumulador. Sumatorias y promedios. Ciclos por bandera. DO-WHILE.

Podés aprender todos estos conceptos y más en esta [playlist](#).

Solución

Encontrarás el ejercicio resuelto en el siguiente [enlace](#). La explicación de cómo llegar a la solución de este ejercicio la encontrarás en este [video](#).

Enunciado

Desarrollar un algoritmo que permita ingresar la cantidad de cierto artículo y el precio unitario de dicho artículo. Por cada artículo ingresado, preguntar si se desea seguir ingresando de la forma: "**¿Deseás ingresar otro artículo? [S/N]**". La carga de datos finaliza cuando se detecta una "**n**" o "**N**". La computadora debe mostrar el monto total del ticket.