

EJERCICIO INTEGRADOR DE JAVA 03

Conceptos aplicados

[Estructura de programación secuencial](#). [Comentarios](#). [Salidas por pantalla](#). [Tipos de datos](#). [Variables](#). [Operador de asignación](#). [Entrada de datos](#). [Concatenar datos](#). [Uso adecuado de Scanner para leer números](#). [Operadores aritméticos](#). [Expresión vs. Instrucción](#). [Pruebas de escritorio](#). [Uso de constantes](#). [Uso adecuado de la división](#). [Casting](#).

Podés aprender todos estos conceptos y más en esta [playlist](#).

Solución

Encontrarás el ejercicio resuelto en el siguiente [enlace](#). La explicación de cómo llegar a la solución de este ejercicio la encontrarás en este [video](#).

Enunciado

Desarrollar un algoritmo que permita ingresar un monto en dólares (entero). La computadora debe mostrar cómo pagar ese monto con la menor cantidad de billetes posibles.

Ejemplo: Si ingresa 147 dólares, debe mostrar:

- 1 billete de U\$S 100
- 0 billetes de US\$ 50
- 2 billetes de US\$ 20
- 0 billetes de U\$S 10
- 1 billete de U\$S 5
- 1 billete de US\$ 2
- 0 billetes de U\$S 1